**Diseño y Programación**

**Nombre: Ayan Britto**

**Realiza una tabla con las etiquetas HTML utilizadas para la creación de formularios con sus diferentes propiedades.**

**Investiga sobre:**

* **HTML Canva**
* **HTML SVG**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **Etiqueta** | **Propiedades** | **Valor** | **Descripción** | **Resultado** | | <FORM> ... </FORM> | METHOD | POST GET | El resultado es el envío de las variables del formulario a código PHP |  | | ACTION |  | Envía a la dirección mostrada |  | | ENCTYPE |  | Especifica el tipo de código |  | | <INPUT> | TYPE | SUBMIT | realiza la ACTION de la etiqueta <FORM> |  | | TEXT | línea simple de texto cuya longitud se especifica por el atributo SIZE |  | | RESET | Elimina el contenido del formulario |  | | RADIO | botón de radio |  | | CHECKBOX | casilla de selección |  | | NAME |  | Nombre |  | | SIZE |  | Tamaño del texto |  | | <TEXTAREA> ... </TEXTAREA> | NAME |  | Casilla de texto |  | | ROWS |  | | COLS |  | | <SELECT>  <OPTION> ... </OPTION>  </SELECT> | NAME |  |  | Opción 1 Opción 2 Opción 3 Opción 4 | | MULTIPLE |  | Múltiples selecciones posibles | Opción 1 Opción 2 Opción 3 Opción 4 | | <OPTION> ... </OPTION> | SELECTED | Elección predeterminada |  | Opción 1 Opción 2 Opción 3 Opción 4 | | VALUE | Valor forzado |  | |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**HTML CANVA**

Canvas es un elemento HTML incorporado en HTML5 que permite la generación de gráficos dinámicamente por medio del scripting. Entre otras cosas, permite la renderización interpretada dinámica de gráficos 2D y mapas de bits, así como animaciones con estos gráficos. Se trata de un modelo de procedimiento de bajo nivel, que actualiza un mapa de bits y no tiene una gráfica de escena integrada.

**UTILIZACIÓN**

El Canvas consiste en una región dibujable definida en el código HTML con atributos de altura y ancho. El código JavaScript puede acceder a la zona a través de un conjunto completo de funciones similares a las de otras APIs comunes de dibujo 2D, permitiendo así que los gráficos sean generados dinámicamente. Algunos de los usos previstos incluyen construcción de gráficos, animaciones, juegos, y la composición de imágenes.

**HTML SVG**

SVG es un lenguaje basado en XML-para describir imágenes vectoriales. Básicamente es un marcado, como HTML, excepto que tiene muchos elementos diferentes para definir las formas que desea que aparezcan en su imagen y los efectos que desea aplicar a esas formas. SVG es para marcar gráficos, no contenido. En el extremo más simple del espectro, tienes elementos para crear formas simples, como <circle> and <rect>. Las funciones SVG más avanzadas incluyen <feColorMatrix> (en-US) (transformar colores usando una matriz de transformación), <animate> (animar partes de su gráfico vectorial), and <mask> (en-US) (aplica una máscara sobre la parte superior de tu imagen).

Como ejemplo simple, el siguiente código crea un círculo y un rectángulo:

**<svg version=”1.1”**

**baseProfile=”full”**

**width=”300” height=”200”**

**xmlns=**[**http://www.w3.org/2000/svg**](http://www.w3.org/2000/svg)**>**

**<rect width=”100%” height=”100%” fill=”black” />**

**<circle cx=”150” cy=”100” r=”90” fill=”blue” />**

**</svg>**

**BIBLIOGRAFÍA**

[**https://es.m.wikipedia.org/wiki/Canvas\_(HTML)**](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Canvas_(HTML)) **HTML CANVA**

[**https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia\_and\_embedding/Adding\_vector\_graphics\_to\_the\_Web**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Adding_vector_graphics_to_the_Web) **HTML SVG**